

PARTNER



MANKO Association

Krakow, Poland

www.stowarzyszeniemanko.pl



Polskie Gry Planszowe

Krakow, Poland

www.polskiegryplanszowe.pl



CPIP

Timisoara, Romania

www.cpip.ro



AKO BENNOHAUS

Muenster, Germany

www.bennohaus.info



SOCIAL INNOVATION FUND SIF

Kaunas, Lithuania

www.lpf.lt

Soziale Aktivierung von Senioren durch Medienbildung.
Innovatives Weiterbildungsprogramm für Senioreneinrichtungen



www.sasme-project.eu

Unter der Schirmherrschaft von



Minister Rodziny,
Pracy i Polityki Społecznej
PATRONAT HONOROWY



Ministerstwo Zdrowia
Patronat Honorowy Ministra Zdrowia



WOJEWODA
MAŁOPOLSKI



Komisja Polityki Senioralnej

MAŁOPOLSKA



Co-finanziert durch das
Erasmus+-Programm
der Europäischen Union

Dieses Projekt wurde finanziert durch die Förderung der Europäischen Kommission, Referenznummer 2016-1-PL01-KA204-026773. Die Publikation spiegelt die Sicht des Autors wider, die Kommission kann hierfür und für die Nutzung des Inhalts in keiner Weise verantwortlich gemacht werden.

Das **SASME project** hat das Ziel, (Bildungs-)Einrichtungen für Erwachsene mit einer umfassenden Reihe an Methoden, Materialien und Hilfsmitteln zu versorgen, um Seniorenvereine bei sozialen Aktivitäten für ältere Leute zu unterstützen.

Das **SASME Programm** – das Hauptprodukt des Projektes - besteht aus:

- einer Trainingsmethode basierend auf Lerneinheiten im Klassenraum und ehrenamtliches arbeitsbasierendes Lernen, ein Trainingsprogramm und Material welches den Ausbildern hilft, den Inhalt zu vermitteln
- lehrreiches Material, welches die Senioren dabei unterstützt, Wissen über Medien zu erlangen (Lehrfilme und gedruckte Broschüren)
- Hilfsmittel und Aktivitäten für Senioren – ein lehrreiches Brettspiel, das „European Senior Voice“- Magazin, die Senioren-Karte-Kampagne (eine Rabattkarte für Senioren).
- ein Handbuch für Senioreneinrichtungen, welches gute Methoden zur Durchführung des **SASME projektes** präsentiert.

Das **SASME Programm**:

- umfassende Lösungskonzepte für Senioreneinrichtungen
- eine Kombination von Lernmethoden – teilnehmerfokussiertes Lernen, Edutainment, Lernen durch Erfahrungen in einem Programm
- Ehrenamt
- Lokale Gemeinden in soziale Angelegenheiten einbinden
- Vorbereitungen von NGOs für die Rolle als Unterstützer und Werbender für das **SASME Programm**
- das Bewusstsein steigern für das Problem der alternden Gesellschaft

Warum **SASME ?**

Die folgenden Gruppen können vom **SASME Programm** profitieren:

1. Senioren:

- Medienbildung und soziale Fähigkeiten verbessern
- die Möglichkeit erhalten für das Magazin zu arbeiten
- das Bewusstsein steigern für Hürden, die im Alter aufkommen (Betrug, gesundheitliche Probleme, usw.)
- Einfluss nehmen auf die Stärkung der lokalen Gemeinde

2. Senioreneinrichtungen:

- vorgefertigte Methoden und Hilfsmittel um Senioren zu unterstützen;
- verbesserte Fähigkeiten von Ausbildern
- mehr Freiwillige
- größerer Einfluss auf die lokale Gemeinde

3. Unternehmen:

- das Interesse von Senioren an Produkten der Firma steigern
- größere Sichtbarkeit in der lokalen Gemeinde
- positive Reklame

4. Lokale Persönlichkeiten:

- zum Wohlergehen der älteren Mitglieder der lokalen Gemeinde beitragen
- das SASME Programm kann frei zugänglich sein, um die Aktivität von Senioren in der Gesellschaft zu steigern